



# 苏教版丨五年级数学上册知识点

# 第一章 负数的初步认识

- 1.0 既不是正数,也不是负数。正数都大于0,负数都小于0。
- 2. 在数轴上,以"0"为分界点,越往左边的负数越小,左边的数都比右边的数小。
- 3. 在生活中, 0 作为正、负数的分界点,常常用来表示具有相反关系的量。如零上温度(+)、零下温度(—);海平面以上(+)、海平面以下(—);盈利(+)、亏损(—);收入(+)、支出(—);南(+)、北(—);上升(+)、下降(—)......

# 第二章 多边形的面积

- 1.一个平行四边形能分割成两个完全相同的三角形;两个完全相同的三角形能拼成一个平行四边形。
- 2.一个平行四边形可以分割成两个完全相同的梯形;两个不同的梯形也可能拼成一个平行四边形。如图:





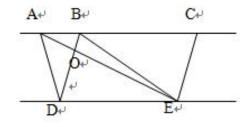
关注微信公众号"捷思课堂"获取更多学习资料!





3.等底等高的平行四边形的面积相等,周长不等;等底等高的三角形的面积相等,周长不等;一个三角形的面积是与它等底等高的平行四边形面积的一半。

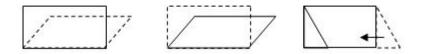
如下图:



 $\triangle$ ADE、 $\triangle$ BDE、 $\triangle$ BCE 面积相等,都是平行四边形 BDEC 的一半;  $\triangle$ AOD 与 $\triangle$ BOE 的面积相等。想想为什么?

4.把一个长方形框拉成平行四边形,周长不变,高变小,面积也变小;同理, 把平行四边形框**拉成**长方形,周长不变,高变大了,面积也变大。

5.把一个平行四边形拼成长方形,面积不变,宽变小了,周长也变小。



- 6.要从梯形中剪去一个最大的平行四边形,那么应把梯形的上底作为平行四边形的底,这样剪去才能最大。
- **7.平行四边形的面积公式的推导(转化法:等积变形):** 沿平行四边形的任意一条高剪开,移动拼成长方形。长方形的长等于平行四边形的底,长方形的宽等于平行四边形的高。





- 8.三角形的面积公式的推导:将两个完全一样的三角形拼成一个平行四边形,这个平行四边形的底等于三角形的底,高等于三角形的高,拼成的平行四边形的面积是每个三角形面积的 2 倍,每个三角形的面积是拼成的平行四边形面积的一半。
- **9.梯形的面积公式的推导:**将两个完全一样的梯形拼成一个平行四边形,这个平行四边形的底等于梯形的上底与下底的和,平行四边形的高等于梯形的高,拼成的平行四边形的面积是每个梯形面积的 **2** 倍,每个梯形的面积是拼成的平行四边形面积的一半。
- 10.1 公顷就是边长 100 米的正方形的面积,1 公顷=10000 平方米。1 平方千米就是边长 1000 米的正方形的面积,1 平方千米=100 公顷=100 万平方米=1000000 平方米。
- 11. 一个社区、校园的面积通常用"公顷"为单位,表示一个国家、省市、地区、湖泊的面积是就要用"平方千米"作单位。
- 12. 农村地区常使用"亩"和"分"作土地面积单位, 1亩=10分≈667平方米,1公顷=15亩。
- 13. 面积单位换算进率:

# 14.面积计算公式:

图形名称	面积公式	字母公式	变形公式
平行四边形	底×高	S=ah	a=S÷h







ZEOS EDUCATION			h=S÷a					
三角形	底×高÷2	S=ah÷2	a=2S÷h					
二用ル		3-an-z	h=2S÷a					
	(上底+	S= (a+b)	h=2S÷(a+b)					
梯形	下底)×	h÷2	a=2S÷h-b					
	高÷2	11-2	b=2S÷h-a					
长方形	长×宽	S=ab	a=S÷b					
	八个儿	0-ab	b=S÷a					
正方形	边长×边	S =a×a=a2						
11.73/10	长	0 -a^a-a2						
组合图形	方法: 先用分割、拼补的方法,将组合图形转化成已学的							
	简单图形,分别算出面积;再通过加、减求得。							
估算不规则 图形	先数整格的,再数不满整格的,不满整格的除以2折算成							
	整格,最后相加;若不规则图形为轴对称图形,可先算出							
ロル	一半图形的面积,再乘以 2。							

注意: 计算前要统一单位, 找准对应的底和高, 然后代入公式, 计算要细心。

# 第三章 小数的意义和性质

1. 分母是 10、100、1000......的分数都可以用小数表示。一位小数表示十分之几,两位小数表示百分之几,三位小数表示千分之几......









2.小数的组成:整数部分、小数点和小数部分组成。比较大小时,先比整数部分,再比小数部分。

## 3.小数数位顺序表

	整数部分											小数点	小数部分			
数级	亿级			万级			个级									
数位		十亿位	亿位	千万位	百万位	十万位	万位	千位	百位	十位	个位		十 分 位	百分位	千分位	
计数单位		十亿	亿	千万	百万	十万	万	千	百	+	个 (一 )	•	十 分 之 一 0.1	百 分 之 一 0.0 1	千分 之一 0.00 1	

说明: (1) 相邻两个计数单位之间的进率都是 10; (2) 整数部分没有最高位, 小数部分没有最低位; (3) 整数部分最低位是个位, 小数部分最高位是十分位。

**4**.判断一个小数是几位小数,就是观察小数点后面的数,小数点后面有几个数,就是几位小数。





**5.小数的性质:**小数的末尾添上"0"或去掉"0",小数的大小不变。根据小数的性质,可对小数进行化简或按要求改写小数。

#### 6.小数的改写:

- (1) 用"万"作单位: a、从个位起,往左数四位,画"¦",在"¦"下方点小数点; b、去掉小数末尾的"0",添上"万"字; c、用"="连接。
- (2) 用"亿"作单位: a、从个位起,往左数八位,画"¦",在"¦"下方点小数点; b、去掉小数末尾的"0",添上"亿"字; c、用"="连接。

#### 7. 求整数的近似数:

- (1)省略万后面的尾数:看"千"位上的数,用"四舍五入"法取近似值。添上"万"字,用"≈"连接。
- (2)省略亿后面的尾数:看"千万"位上的数,用"四舍五入"法取近似值。添上"亿"字,用"≈"连接。

### 8.求小数的近似数:

- (1) 保留整数: 就是精确到个位,要看十分位上的数来决定四舍五入。
- (2)保留一位小数:就是精确到十分位,要看百分位上的数来决定四舍五入。
- (3) 保留两位小数: 就是精确到百分位,要看千分位上的数来决定四舍五入。

## 第四章 小数加法和减法





- **1.小数加法和减法的计算方法:**要把小数点对齐,也就是相同数位对齐;从最低位算起,各位满十要进一;不够减时要向前一位借 1 当 10 再减。
- 2. 被减数是整数时,要添上小数点,并根据减数的小数部分补上"0"后再减。
- 3.用竖式计算小数加、减法时,小数点末尾的"0"不能去掉,把结果写在横式中时,小数点末尾的"0"要去掉。

### 4.小数加减简便运算:

加法交换律和结合律: (a+b)+c=a+(b+c)=(a+c)+b

减法的性质: a-(b+c)=a-b-c

其它简便方法: a-(b-c)=a-b+c=(a+c)-b,a-b+c-d=a+c-(b+d)

# 第五章 小数乘法和除法

- 1. 小数乘法的计算方法:
  - (1) 算: 先按整数乘法的法则计算;
  - (2) 看:看两个乘数中一共有几位小数;
  - (3)数:从积的右边起数出几位(小数位数不够时,要在前面用 0 补足);
  - (4) 点: 点上小数点;
  - (5) 去: 去掉小数末尾的"0"。
- 2.小数除法的计算方法: 先看除数是整数还是小数。





#### 小数除以整数计算方法:

- (1) 按整数除法的法则计算;
- (2) 商的小数点要和被除数的小数点对齐
- (3) 如果有余数,要在余数后面添"0"继续除。

#### 除数是小数的计算方法:

- (1) 看:看清除数有几位小数
- (2)移(商不变规律):把除数和被除数的小数点同时向右移动相同的位数,使除数变成整数,当被除数的小数位数不足时,用"0"补足
- (3)算:按照除数是整数的除法计算。注意:商的小数点要和被除数移动后的小数点对齐)
- 3.一个小数乘以(除以)10、100、1000......只要把小数点向右(左)移动一位、两位、三位......;
- **4**.一个小数乘以(除以)**0**.**1**、**0**.**01**、**0**.**001**......只要把小数点向左(右)移动一位、两位、三位......;
- **5.单位进率换算方法:** 低级单位改写为高级单位,除以进率,即把小数点向左移动;高级单位改写为低级单位,乘以进率,即把小数点向右移动。注意: 进率不能弄错,小数点不能移错。
- 6.商不变规律:被除数与除数同时扩大(或缩小)相同的倍数,商不变。
- 7.被除数不变,除数扩大(或缩小)几倍,商就随着缩小(或扩大)相同的倍数。除数不变,被除数扩大(或缩小)几倍,商就随着扩大(或缩小)相同的倍数。





- **8.积不变规律:**两个数相乘,一个因数扩大几倍,另一个因数缩小相同的倍数,积不变。
- **9.**若一个因数不变,另一个因数扩大(或缩小)m 倍,积也扩大(或缩小)m 倍;若一个因数扩大(或缩小)m 倍,另一个因数扩大(或缩小)n 倍,几扩大(或缩小)m×n 倍;若一个因数扩大 m 倍,另一个因数缩小 n 倍,积就扩大 m÷n 倍。想想如果 m<n,积怎么变?
- **10.**当一个乘数不为 0 时,另一个乘数大于 1,积就大于第一个乘数;另一个乘数小于 1,积就小于第一个乘数。如 0.8×1.5>0.8; 0.8×1.5<1.5。
- **11.** 当被除数不为 0 时,除数大于 1,商就小于被除数;除数小于 1,商就大于被除数。如 0.8÷1.5<0.8; 1.5÷0.8>1.5。
- **12. 求商的近似值的方法:**每次除到比要求保留小数的位数多一位,最后四舍五入。如保留整数,除到小数点后第一位;保留两位小数,就除到千分位(小数点后面第三位)。
- **13.**在解决问题时,需要要用"进一"法、"去尾"法取近似值,而不能用"四舍五入"法取近似值。如:装运物品时,必须全部装完,不能剩余,必须用"进一"法;裁服装时,多的米数不够做一套衣服,必须用"去尾"法。必须根据实际情况,做出正确选择。
- **14.**一个数的小数部分,从某一位起,一个数字或者几个数字依次不断重复出现,这样的小数叫做循环小数。依次不断重复出现的数字,叫做这个循环小数的循环节。如: **4.2** 的循环节是 **605**。





**15.**小数部分的位数是有限的小数,叫做有限小数。小数部分的位数是无限的小数,叫做无限小数。无限小数有两种:无限不循环小数(如圆周率)和无限循环小数。

#### 16.乘、除法运算律和运算性质:

- ①乘法交换律: a×b=b×a
- ②乘法结合律: (a×b)×c=a×(b×c)
- ③乘法分配律: (a+b)×c=a×c+b×c, (a-b)×c=a×c-b×c(合起来乘等于分别乘)
  - ④除法性质: a÷b÷c=a÷(b×c)(连续除以两个数,等于除以后两个数的积) ⑤分解:
  - a. 拆成两数之积后使用乘法结合律: 3.2×2.5×1.25=(0.4×2.5)×(8×1.25):
    - b. 拆成两数之和或差后使用乘法分配律: 102×3.5=(100+2) ×3.5; 3.5×9.8=3.5×(10-0.2) =3.5×10-3.5×0.2;
    - ⑥注意观察算式的特征,学会逆向使用各种运算律和性质。

### 第六章 统计表和条形统计图

**1. 复式统计表的优点:** 把几张相关联的单式统计表合并成一张统计表后,便于从整体上了解、对比、分析数据。制作时,要注意对表头进行合理分项,算对总计与合计,写出统计表名称和制表日期。





**2. 复式条形统计图的优点:** 把两张或多张相关联的条形统计图合并后,能更清楚的表示各种数量的多少,更直观、形象地比较多种数量之间的关系。画图时,首先确定两种或多种不同的图例,要画不同颜色或线条的直条,记得标数据。

### 第七章 解决问题的策略

- 1. 把事情发生的可能性有条理地找出来,从而找出问题的全部答案,这种策略叫作一一列举。列举的方式有: 列表、画图、连线、画"√",也可按一定规律排列出来等。
- 2. 要做到不重复、不遗漏,就要按顺序来排列。
- 3. 排列(有顺序):爸爸、妈妈、我排列照相,有几种排法:2×3; (ABC、BAC 不同)

组合(没有顺序): 5个球队踢球,每两队踢一场,要踢多少场: 4+3+2+1; (AB、BA 相同)

4.四人互相通电话,总共要通的次数: 3+2+1=6次,如果互相写信,总共要写的封数: 3×4=12封。

### 第八章 用字母表示数

1. 用字母表示数的基本规律: (1) a×4 或 4×a 通常可以写成 4•a 或 4a; a×a 则写成 a2, 读作"a 的平方"; 如果 a 与 1 相乘, 就可以直接写成 a。(2)





只有字母与数字或字母与字母相乘时可以省略"×",加、减、除等运算符号都不能省略。

- 2. 如果正方形的边长用 a 表示,周长用 C 表示,面积用 S 表示。那么: 正方形的周长: C=a×4=4a 正方形的面积: S=a×a= a2。
- 3. 求含有字母的式子的值的书写格式:
  - (1) 先写出用字母表示的简写算式;
- (2) 写完"当……时"后,再写出简写算式,然后用数字代替字母,还原乘号,算出结果;
  - (3) 不写单位, 要写答语。

### 附: 常用单位进率和数量关系式

长度单位: 1千米=1000 米 1 米=10 分米 1 分米=10 厘米 1 厘米=10 毫 米

质量单位: 1吨=1000千克=1000克

容积单位: 1 升=1000 毫升

时间单位: 1年=12个月, 1天=24小时, 1小时=60分钟, 1分钟=60秒

1、总价=单价×数量 单价=总价÷数量 数量=总价÷单价

2、路程=速度×时间 速度=路程÷时间 时间=路程÷速度

3、工总=工效×时间 工效=工总÷时间 时间=工总÷工效





- 4、房间面积=每块地面砖面积×块数
- 块数=房间面积÷每块面积
- 5、(反向行驶)相遇的路程=(甲速度+乙速度)×相遇的时间=甲速度×时间+乙速度×时间
- 6、(同向行驶)相距的路程=(甲速度—乙速度)×时间=甲速度×时间—乙速度×时间